

פנס חכם מבוסס נורה Robe- IPointe



ROBE

IPointe מבית חברת Robe, הינו פנס All in one המשלב רמת הגנה IP65 מפני מים ואבק ואפקטים מיוחדים בדומה ל-Mega Pointe.

הפנס המושלם לפסטיבלים, הופעות ואירועים חיצוניים. עמיד בפני מפגעי מזג האוויר. IPointe, עם רמת בהירות גבוהה ועוצמה רבה מסוגל ליצור קרן עוצמתית, ספוט איכותי, אפקטים מיוחדים ושטיפה רחבה..

מקור האור של IPointe הוא נורת Osram 310W מבית Osram
R gcur pbxh R chnjhs anhumr מספק משך חיים ארוך של עד 4000 שעות פעילות.

המוצר הטוב ביותר בשוק בקטגוריה שלו!

מפרט טכני

כללי 🌐

יצרן: Robe

צבע גוף: Black

חשמל ⚡

מתח עבודה: 100-240 V, 50/60 Hz

הספק כולל: max. 550 W

מקור אור 💡

סוג נורה: Osram Sirius HRI 310W RO

עוצמת הארה: 11,628lm

אורך חיי נורה: 4.000 hours @ LL mode with auto recovery

גוון צבע: Light output 7.200K | Lamp 8.500K

CRI: 80 | 90

מידות

אורך: 761mm

רוחב: 506mm

גובה: 277mm

משקל: 38kg

שליטה

שליטה: USITT DMX-512 | RDM | ArtNet | MA Net | MA Net2 | sACN

שליטה אלחוטית: Wireless CRMX™ technology from Lumen Radio: standard

מצבי הפעלה: 39channels | 34channels **DMX:**

דימר: 0 - 100% | 8-16bit

קירור

טמפ' עבודה: -10°C-45°C

סביבת עבודה

דירוג IP: IP45

תקינה

אישור בינלאומיים: CE, cETLus

פרמטרים Moving Light

פרוסט: (variable 1° (light) and 5° (medium

פוקוס: 8 bit or 16 bit

Zoom: 1.8° - 21° beam mode# 3° - 42° spot mode

CMY / RGBW: CMY 0-100%

גלגל גוון 1: 9 rotating gobos + open, indexable and replaceable gobos

גלגל גוון 2: 14 gobos + open

גלגל צבע 1: 13 dichroic filters + white

פריזמה: Innovative Effect Engine consisting of 6 prisms placed on two wheels, producing 12 various Beam and Flower effect

Aluminium animation wheel, used alone or in combination with gobos, rotating in both **גלגל אנימציה:** directions at variable speed

Pre-programmed random strobe & pulse effects **סטרובו:**

Pan movement: 540°# Tilt movement: 265°# EMS™: Electronic Motion Stabilizer system for Pan & **תנועה:**

(Tilt reducing beam deviation caused by truss movement or vibration (Patent pending

HOTSPOT: adjustable from 5:1 to 2.5:1 in spot mode and from 7:1 to 2.7:1 in beam mode